



**“Onorthodoxe
activiteiten voor
het mbo”**

Dé Conferentie voor Onderwijsvernieuwing en ICT 2016 Nait Soez'n, moar Broez'n
Woensdag 6 en Donderdag 7 april 2016

| | |
|-------------------------|--|
| Titel | BotzQuest–Op speelse manier leren programmeren met serious game |
| Beschrijving | <p>BotzQuest 2 is een vernieuwde manier om te leren programmeren met Robbie Robot als hoofdpersoon. Ga zelf aan de slag en bestuur Robbie naar de uitgang, regel de auto's en de verkeerslichten op een juiste manier om zo de basisconcepten van programmeren onder de knie te krijgen.</p> <p>In deze vernieuwde versie van BotzQuest worden resultaten opgeslagen op een centrale server, zodat docenten snel een overzicht hebben van de resultaten van hun leerlingen. Tevens kan een docent eenvoudige bestaande opdrachten aanpassen en weer delen met zijn leerlingen.</p> |
| Dag | Woensdag 6 april |
| Ronde | Ronde 1. 14.45 - 15.45 uur |
| Zaal | Hoek bar 4 |
| Programmaliijn 1 | Leren & ICT |
| Presentator 1 | Rob Kommeren, Stichting Praktijkleren |
| Presentator 2 | Michiel Rotteveel, ROC van Twente |
| Presentator 3 | , |
| Presentator 4 | , |
| Doelgroep | |
| Pitcher | http:// |
| Aantal | Middelgroot (max 40) |
| Presentatievorm | Andere opstellingsvorm |